

Anleitung

Installation und Verwendung der OverDrive Media Console unter Windows 8 RT

Inhalt

Schritt 1: OverDrive Media Console herunterladen 3

Schritt 2: Anfordern einer Adobe ID 4

Schritt 3: OverDrive Media Console autorisieren..... 4

Schritt 4: Ein E-Book kaufen und lizenzieren..... 5

Weitere Informationen 6

 Autorisierung der OverDrive Media Console aufheben 6

 Alternatives Hinzufügen von E-Books 6

 Hilfe von Ex Libris 6

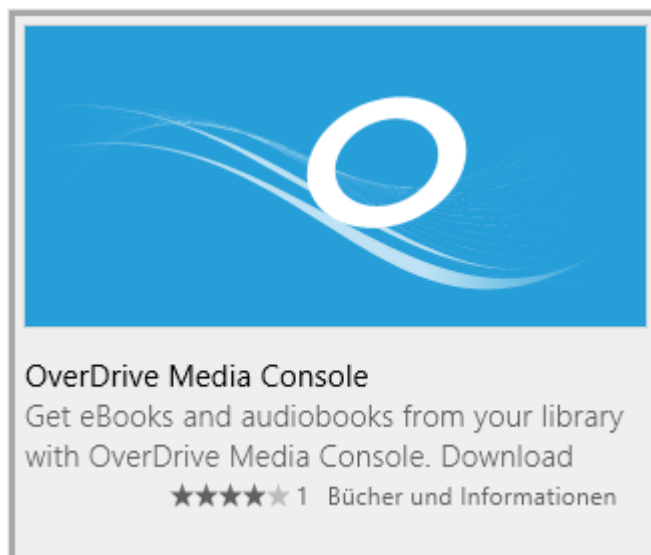
Schritt 1: OverDrive Media Console herunterladen

Um ein von Ex Libris erworbenes E-Book auf einem Tablet unter Windows 8 RT verwenden zu können, benötigen Sie das kostenlose Zusatzprogramm *OverDrive Media Console* von *OverDrive, Inc.*

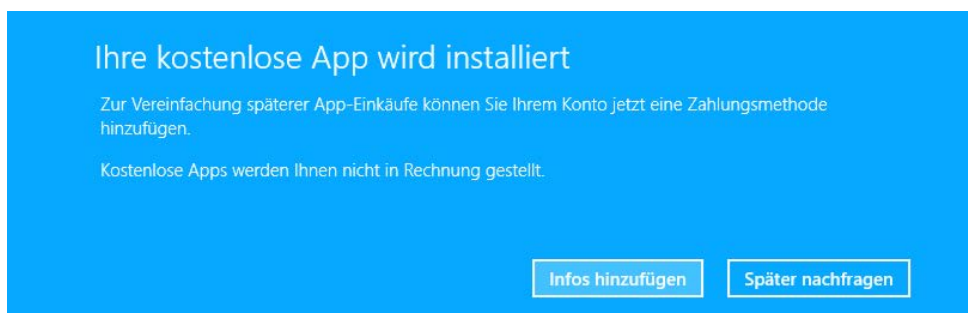
Dieses kann im Windows Store heruntergeladen werden.

Um die App heruntergeladen zu können, müssen Sie Einstellungen im Windows Store vornehmen:

1. Öffnen Sie den Windows Store und wischen Sie vom rechten Bildschirmrand zur Mitte hin um das Programm-Menü aufzurufen
2. Tippen Sie auf *Einstellungen* und dann noch einmal auf *Einstellungen*
3. Deaktivieren Sie die Einstellungen „*Apps in den bevorzugten Sprachen schneller finden*“ und „*Apps, die Barrierefreiheitsfunktionen enthalten schneller finden*“ deaktivieren
4. Im Windows Store nach *OverDrive Media Console* suchen und die App auswählen



5. Tippen Sie auf *Installieren* um die App herunterzuladen und auf Ihrem Gerät zu installieren
Während des Installationsvorgangs haben Sie die Möglichkeit, eine Zahlungsmethode für In-App-Käufe anzugeben. Für Käufe im Ex Libris Online Shop ist dies nicht notwendig (Tippen auf *Später nachfragen*)



Schritt 2: Anfordern einer Adobe ID

Um DRM¹-geschützte Inhalte aus dem Ex Libris Online Shop lesen zu können, bedarf es einer *Adobe ID*. Diese kann unter folgendem Link mit dem Klick auf *Sie haben noch keine Adobe ID?* kostenlos angefordert werden:

https://www.adobe.com/ch_de/account/sign-in.adobedotcom.html

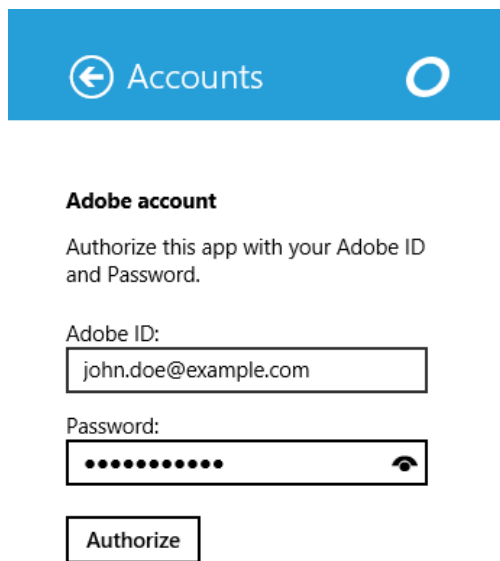
Bei erfolgreicher Anmeldung bei Adobe erhalten Sie eine Bestätigung per E-Mail und eine Aufforderung die angegebene E-Mail-Adresse zu authentifizieren.

Sobald Sie diesen Schritt befolgt haben, können Sie Ihre Geräte mit der Adobe ID autorisieren.

Schritt 3: OverDrive Media Console autorisieren

Um Ihre OverDrive Media Console mit Ihrer Adobe ID zu verknüpfen wischen Sie erneut vom rechten Bildrand zu Mitte um das Programm zu aufrufen. Tippen Sie auf Einstellungen, dann auf Accounts.

Geben Sie Ihre Adobe-Zugangsdaten ein und bestätigen Sie mit *Authorize*.



← Accounts ↻

Adobe account

Authorize this app with your Adobe ID and Password.

Adobe ID:

Password:
 🔍

Wenn die Autorisierung erfolgreich war, werden Sie nicht weiter benachrichtigt und können DRM-geschützte Inhalte auf diesem Gerät wiedergeben.

¹ DRM: *Digital Rights Management (Digitale Rechteverwaltung)*. Mechanismus zum Schutz digitaler Medien vor der unrechtmässigen Weitergabe. Ein mit DRM geschützter Medieninhalt wird beim ersten Öffnen in einem adäquaten Programm mit der Adobe ID des Käufers verknüpft und kann fortan und von diesem eingesehen werden. Alle Geräte, auf dem ein solcher Inhalt wiedergegeben werden soll, muss mit dieser ID autorisiert werden.

Schritt 4: Ein E-Book kaufen und lizenzieren

Öffnen Sie Ihren Browser und navigieren Sie zum Ex Libris Online Shop. Wenn Sie ein E-Book erworben haben, wählen Sie nach erfolgter Zahlung Ihren Titel aus und tippen Sie auf Download.

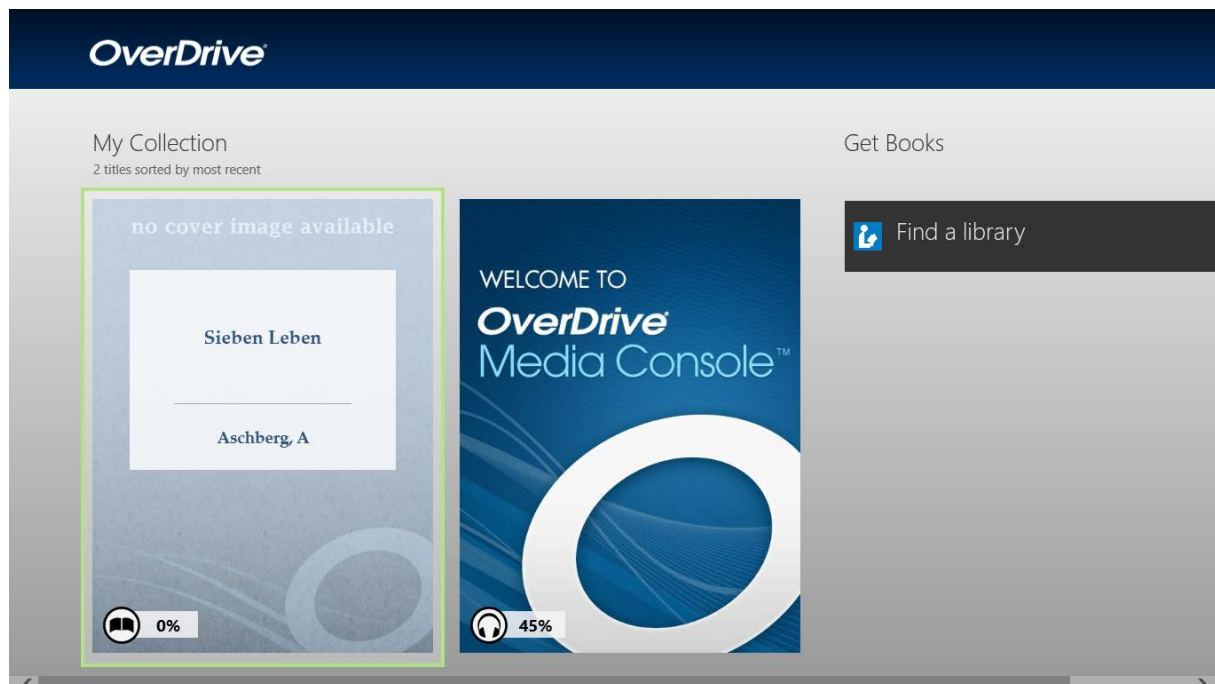
Ihr Browser wird Sie (im besten Fall) fragen, wie er mit der Datei verfahren soll. Wählen Sie *Öffnen*.



Im Ex Libris Online Shop werden E-Books in zwei Formaten vertrieben: EPUB (*.epub oder *.acsm²) und PDF. Wenn Adobe Reader oder eine äquivalente Anwendung auf Ihrem Gerät installiert ist, werden PDF-Dateien möglicherweise in dieser Anwendung gestartet und nicht in der OverDrive Media Console.

Wählen Sie in diesem Fall *Speichern* in obigen Dialog und öffnen Sie das E-Book gemäss der Anleitung unter [Alternatives Hinzufügen von E-Books](#).

Wenn die Lizenzierung des E-Books erfolgreich verlaufen ist, wird es in der OverDrive Media Console zu *My Collection* hinzugefügt und Sie können es durch antippen lesen.



² ACSM-Datei: Wenn ein E-Book mit Adobe DRM geschützt ist, wird eine ACSM-Datei ausgeliefert. Hierbei handelt es sich um einen Lizenzschlüssel, der nach erfolgter Lizenzierung mit einer Adobe ID die erworbenen Inhalte zuhanden des Käufers bereit stellt. Nach erfolgreicher Lizenzierung wird das E-Book in die Bibliothek des verwendeten Programms abgelegt und die Lizenzdatei kann vom Gerät entfernt werden.

Weitere Informationen

Autorisierung der OverDrive Media Console aufheben

Um die Autorisierung wieder aufzuheben navigieren Sie wieder in das *Accounts*-Menu (wie in Schritt 3 beschrieben) und tippen auf *Deauthorize*. Wenn Sie den Vorgang bestätigt haben, ist das Gerät nicht mehr mit Ihrer Adobe ID verknüpft und sie können ein anderes Gerät autorisieren (maximal 6).

Beachten Sie bitte, dass sie nach dem Aufheben der Autorisierung nicht mehr befugt sein werden, DRM-geschützte Inhalte auf besagtem Gerät wiederzugeben.

Sobald Sie sich mit Ihrer Adobe ID anmelden, erhalten Sie wieder Zugriff auf die Inhalte.

Alternatives Hinzufügen von E-Books

Sie können ein bereits erworbenes E-Book oder auch normale PDF-Dateien in Ihre OverDrive Media Console importieren. Wischen Sie dazu vom unteren Bildschirmrand zu Mitte hin und tippen Sie auf *Öffnen*.

Navigieren Sie zum Speicherort Ihrer Datei und starten Sie den Import mit wiederholtem Tippen auf *Öffnen*.

Hilfe von Ex Libris

Wenn Sie weiter Informationen oder Hilfe benötigen, konsultieren Sie bitte die Hilfeseiten auf www.exlibris.ch oder nehmen Sie mit unserem Kundendienst Kontakt auf.